

Journée Continue 2021 / 2022 - Descriptif des ateliers

Activités créatrices manuelles :

Fabrication et création de petits objets en volume, avec des matériaux variés, utilisant diverses techniques permettant de développer la créativité.

Pour les activités de l'après-midi : initiation à la poterie.

Activités créatrices textiles :

Découvre les différents matériaux textiles et la machine à coudre pour créer des accessoires et vêtements simples. Ce cours est ouvert aux filles ET aux garçons.

Aérogym :

Faire travailler en douceur et en rythme tous les muscles du corps par des mouvements adaptés aux capacités des jeunes enfants. Les exercices varient et se font en musique, sur des hits actuels. Le cours se divise généralement en trois parties : 5 min. d'échauffement, étirements, 25 min. d'exercices musculaires et 5 min de stretching.

Appui et mise à jour :

Finalisation du travail de la semaine (pour alléger la mise à jour du week-end) et / ou explications supplémentaires en français – mathématiques selon les besoins.

Arlecchino :

NEW

Tu aimes faire du théâtre ? Tu aimes la langue italienne ? Alors rejoins-nous dans cet atelier de théâtre en italien pour suivre les traces de la *commedia dell'arte*.

Atelier cirque :

Atelier de production, d'expression, de création de techniques combinant les arts acrobatiques, l'équilibre et la manipulation d'objets, autour d'un projet expressif construit collectivement.

Atelier Confiance en soi et Empathie :

Approche ludique de l'expression positive des émotions par le biais d'exercices de relaxation et d'attention, de lectures, d'échanges et de jeux.

Atelier Montessori :

Présentation du matériel Montessori à travers les 4 avenues (vie pratique, sensoriel, mathématiques et français), pour les élèves déjà initiés ou pas encore.

Atelier Reggio Emilia :

Loris Malaguzzi said : “Children are competent at knowing and researchers into meanings.”

Come and help create our own atelier for young children’s imagination, expression and experimentation that actively strives to encourage dynamic learning processes through the arts.

Athlétisme :

Le travail s’effectue sur les quatre disciplines essentielles, à savoir : les sauts, les courses, les lancers et l’endurance.

Auto-défense :

Ces cours ont pour but d’apprendre des techniques simples, rapides et efficaces pour se défendre en cas d’agression verbale ou physique. Dans une optique de prévention, les participants développeront des outils afin d’éviter les situations à risque ou de se défendre s’il ne reste pas d’autre choix.

Badminton :

Groupes débutants à avancés :

1. Développement de la coordination spécifique, latéralisation.
2. Apprentissage des règles du jeu.
3. Apprentissage des fondamentaux : coup droit, revers : coup de dégagement, smash.
4. Utilisation de l’espace : personnel (placement- déplacement-replacement) et adverse (utiliser d’abord la profondeur, puis associer la largeur)
5. Matches, tournois, classements...

Basketball :

Apprentissage et perfectionnement des bases : passe, dribble, tir au panier. Stratégies d’attaque et de défense. Mise en évidence de l’esprit d’équipe.

Bead Craft :

Making jewelry and crafts with beads using a variety of materials and styles. We will learn about beadcraft in different countries and cultures around the world.

Bibliothèque :

Cette activité débute par une visite détaillée de la bibliothèque avec une information de son fonctionnement. Par la suite, les élèves apprennent à différencier les différents types de documents et à les situer dans l’ensemble de la collection. Puis sont abordées différentes thématiques telles que : recherche de documents, stratégie pour trouver l’information ou encore comment faire son choix parmi les romans. Du temps est laissé libre pour feuilleter les livres et savourer le plaisir de la lecture.

Chœur :

Approche ludique de la musique et du chant adapté aux plus jeunes. Les notions de base à tout apprentissage de la chanson sont abordées de manière simple. Un travail corporel est proposé en accompagnement et liaison avec les chants appris, à une ou deux voix (canon).

Computer games in English :

Jeux favorisant l'apprentissage et l'utilisation de l'anglais ainsi que les compétences en informatique. Les élèves peuvent choisir des jeux en anglais sur les sites fournis et contrôlés par l'enseignant.

Course à pied :

Atelier au cours duquel l'enfant va apprendre quelques techniques spécifiques de la course d'endurance.

Création de BD :

Pour cette activité mettant en avant le neuvième art, il sera question d'apprendre à perfectionner le trait de crayon de l'élève, mais également de mettre en avant la narration en lui donnant l'occasion de raconter ses propres histoires. Nous apprendrons à disposer correctement des bulles, et à bien agencer les cases sur une page, afin de faire ressortir le scénario et le dessin. « Coordination » et « fun » sont les maîtres mots de cet atelier à la fois créatif et récréatif, qui stimule l'imagination des enfants.

Danse classique :

Selon l'âge des enfants, l'enseignante propose de l'expression corporelle associée au développement de l'écoute musicale. L'année débute par une pratique individuelle de la danse, puis par des exercices à deux, trois ou quatre, avec l'intégration progressive de mouvements classiques. Pour les plus grands, il s'agit d'une pratique plus approfondie de la danse classique avec échauffement à la barre à terre et des exercices face au miroir. Les mouvements appris sont plus élaborés. Apprentissage et présentation en fin d'année d'une chorégraphie en grand groupe.

Danse jazz :

Activité permettant aux élèves des classes de 2, 3 et 4^{ème} années primaires d'imaginer et de créer de façon plus personnelle des enchaînements de pas de danse sur des musiques actuelles. Création de 2 à 4 chorégraphies différentes en cours d'année.

De fil en aiguille :

Apprentissage de quelques techniques de base concernant la broderie, le tricot, le crochet et la couture et tout autre possibilité offerte par les tissus, fils divers, etc., par la réalisation de quelques petits objets.

Dessin géométrique :

Faire découvrir une autre manière de dessiner, permettant aux élèves d'utiliser de nouveaux outils tels que table à dessin, compas, équerre et de se sentir à l'aise avec ceux-ci. Les enfants apprennent à être précis et soigneux dans leurs gestes.

Espagnol poco a poco :

Apprendre et utiliser l'espagnol de façon ludique avec des jeux, images, musique, chants, etc...

Etude dirigée :

Assister les élèves dans leurs devoirs. Les enseignants suivent, contrôlent et corrigent, dans les classes primaires, le travail réalisé.

Etude du matin : (08h00-08h45)

Permettre aux enfants d'avancer les devoirs du lendemain ou de mettre leur travail à jour.

Expériences scientifiques :

Expliquer par diverses expériences pratiques, différents phénomènes scientifiques tels que : électricité, air, eau, illusions d'optique...

Expression corporelle :

L'expression corporelle est une manière d'exprimer avec son corps des situations réelles, imaginées ou imaginaires. Il s'agit donc de proposer aux enfants des jeux corporels et des mimes tout en associant la gestuelle à l'écoute musicale. Cette activité développe chez l'enfant dès le plus jeune âge le rythme, la coordination et l'expression de son corps ainsi que la coopération et le respect des autres. Elle permet également à l'enfant d'oser montrer ses propres créations gestuelles.

Expression libre :

Prise en charge et surveillance des enfants le plus souvent en extérieur, pour une période récréative de jeux libres et de détente.

Expression théâtrale :

Le début de l'année sera consacré à des improvisations et des jeux théâtraux basiques afin de découvrir de manière ludique l'art du théâtre. Puis, à travers la création d'un spectacle, l'élève sera amené à explorer et développer la voix, la gestuelle, l'imagination et le sens du collectif. Préparation du spectacle de fin d'année.

Fimo c'est fun :

Réaliser de petits objets en pâte Fimo permet d'améliorer la motricité fine, la concentration et aussi la créativité des enfants tout en s'amusant. Ils réaliseront des petits objets de déco, de petits animaux et aussi ils personnaliseront des objets usuels.

Football / Unihockey :

Travail de la technique personnelle : conduite du ballon, passe, blocage, dribble... Travail tactique avec construction de schémas d'attaque et de défense. Mise en évidence de l'esprit d'équipe.

Français pour débutants :

Permettre aux enfants non francophones de se familiariser avec la langue française de manière ludique en individuel, collectif ou par des exercices oraux.

Fun with Food :

Enjoy being creative with food as we explore food in different forms ; Crafts, recipes, and food art.

Garderies :

Prise en charge et surveillance en début de matinée et fin d'après-midi. Mise à disposition de jeux, ordinateurs, feuilles à dessin et divers matériels. Pas de rendu exigé.

Gymnastique rythmique et sportive :

Activité combinant danse et engins à main tels que corde, ballon, cerceau, massue ou ruban. Elle vise à développer le sens du rythme, la coordination des mouvements et l'imagination.

Hip-Hop :

Initiation à la danse sur des musiques actuelles. Un petit échauffement débute le cours avec des mouvements qui serviront ensuite à la création d'une chorégraphie.

Informatique :

Familiariser les jeunes enfants avec la gestion et l'utilisation de programmes adaptés, pour des créations diverses, telles que : composition de documents, traitements de données numériques, travail sur les images en 2 et 3 dimensions, multimédia...

Informatique – FUTUREKIDS Crée ton jeu video 3D Unity :

Acquérir les bases nécessaires à l'élaboration d'un jeu vidéo 3D en utilisant un des meilleurs moteurs 3D utilisé pour l'édition de jeux vidéo. L'accent est mis sur la création de niveaux, pièges, personnages, à partir des formes de bases du logiciel, ainsi que sur l'utilisation du moteur physique (gravité, rebonds/collisions, friction, joints) et la réalisation de petits scripts (programmation).

Informatique – FUTUREKIDS Mini-makers :

Par groupe de deux, épaulés de leur tablette et de leur boîte à outils, les élèves vont aborder toutes sortes de notions utiles mélangeant créations numériques et tangibles. Quelques projets en vrac : constructions de mécanismes motorisés pour dessiner, réalisations de films en « stop motion » sur tablette, découverte de la programmation avec des applications sur tablette et des activités déconnectées sans écran.

Informatique – FUTUREKIDS Roblox Studio :

Les élèves vont utiliser le moteur de jeux Roblox Studio pour apprendre les fondamentaux de la création de jeux vidéo. Ils construiront leurs niveaux, créeront leurs personnages, ajouteront les animations, les checkpoints... Au fil de l'année, des notions plus poussées seront abordées. Une fois terminés, les jeux pourront être publiés sur le site Roblox afin de les partager avec la communauté.

Informatique – FUTUREKIDS Programmation créative :

Les élèves vont découvrir la programmation informatique à travers la création d'animations et de jeux vidéo. Ils commenceront avec les bases du code : élaboration de séquences, boucles, puis approfondiront leurs connaissances pendant l'année pour maîtriser des notions avancées telles que les variables, les boucles conditionnelles ou encore les fonctions.

Informatique – FUTUREKIDS Strategios & Echecs :

Les élèves vont découvrir l'univers passionnant des jeux de stratégie autour d'un enseignement innovant et ludique pour apprendre la stratégie et la coopération. La moitié de l'année sera dédiée à l'apprentissage des meilleures techniques pour gagner à des jeux de réflexion comme puissance 4, Moulin, Pylos, Rush Hour. Le temps restant sera consacré aux échecs.

Informatique – FUTUREKIDS Mes premiers Robots :

Les élèves vont découvrir le monde de la robotique dans cette activité qui mélange construction mécanique et programmation informatique. Ils en apprendront plus sur le fonctionnement des capteurs/moteurs, comment les utiliser et les programmer, ainsi que sur la construction et les mécanismes. Dans cette activité, les élèves développent des compétences en robotique, mêlant construction mécanique et programmation, autour de thèmes variés.

Initiation musicale :

Développement de l'éveil musical et du sens du rythme en suivant le développement sensoriel de l'enfant à travers une participation active.

Jeux :

Apprendre aux enfants à jouer à différents jeux de groupes, tels que : mouchoir, monopoly, mistermind, échelle, twister... à en respecter les règles, à perdre ou à gagner...

Jeux en Allemand :

Apprends l'Allemand d'une manière ludique avec des jeux, dessins, exercices simples, chants et bricolages. L'activité est destinée à enrichir le vocabulaire, améliorer la prononciation et la compréhension en Allemand en s'amusant.

Jeux psychomoteurs et rythmiques :

Ensemble de jeux avec ou sans matériel permettant à l'enfant d'affiner ses mouvements, de gérer son corps dans l'espace et de collaborer avec un ou plusieurs partenaires.

Judo :

Apprentissage de l'esprit du judo : salut, respect du partenaire, du tatami ; les chutes, la garde, les déplacements. L'objectif est d'être parfaitement à l'aise avec les roulades et les chutes au sol à la fin de la 4^{ème} année.

Les petits pâtissiers :

De la moyenne section à la grande section vos enfants partiront à la conquête de la pâtisserie. Diverses recettes leur seront transmises pour les initier aux saveurs gourmandes. Un livre de recettes sera également réalisé. Merci de prévoir un tablier pour chaque enfant.

Lingua italiana e cultura :

Cours de langue italienne qui proposent, pour les enfants du primaire, divers supports à travers une approche orale et écrite. Découverte de la culture italienne.

Maths Fun in English :

Dans cette activité, les enfants joueront à des jeux de mathématiques, apprendront des chansons mathématiques, résoudre des énigmes et examineront même comment nous pouvons utiliser les mathématiques comme activité artistique.

Painting in English :

This will be a recreative painting workshop that aims to exploit different painting techniques, also using various supports. The activity will be run in English.

Pâtisserie rapide et facile :

Les enfants réalisent des préparations simples, rapides avec ou sans cuisson. Ils seront fiers de rapporter à la maison leurs créations.

Attention : l'activité n'est pas conseillée aux enfants atteints d'allergies alimentaires.

Sciences & discovery :

The aim of this course is to learn basic science concepts through fun practical activities. Children are introduced to the idea of making a fair test, following instructions and recording their results. Activities cover a range of topics such as:

- Sinking and floating
- Forces – magnets, friction
- Investigating colour
- Investigating materials
- Discovering nature

This is a practical course where children have lots of opportunity to test their ideas and have lots of fun.

Sedia Sediola : Scuola italiana :

NEW

Cours de langue italienne, pour les enfants de Maternelle, à travers une approche essentiellement orale.

Singing classes in English :

Build up your child will : safely develop his voice (enunciation, volume control, pitch and range) through playful vocal exercises, learn new songs of various genres in English, French and other languages and put on a show with his group to showcase the skills they learned.

Sport récréatif :

Atelier basé sur le jeu, la découverte et l'approfondissement de techniques sportives et gymniques. Complément intéressant aux leçons de gymnastique de classe.

Stories & games :

Suite à l'écoute d'un conte ou d'une histoire en anglais ou pendant ceux-ci, animer et poursuivre par une activité en rapport avec le texte telle que : petits bricolages, jeux, dessins, chants... L'histoire devient le support à une multitude d'activités.

Technology as a learning tool :**NEW**

When children create, they learn. Come and explore a variety of digital media. In our *Makerspace* you can tinker and invent !

Yoga :

Découvrir des postures de yoga dans une atmosphère bienveillante et ludique. Explorer son corps, développer une souplesse et améliorer la concentration et la confiance en soi.

Young Engineers :**NEW**

Découvrez les principes de la science, de la technologie, des mathématiques et de l'ingénierie en construisant des modèles avec des pièces LEGO®. Chaque leçon commence par l'apprentissage d'un nouveau principe scientifique. Une fois le principe compris, nous nous amusons à construire un modèle et à donner vie à la science.